

# ***KSuse AITool***

v 1.12.7

## Содержание

Системные требования .....	4
О программе.....	5
Настройки .....	6
Генерация из текста .....	8
Обработка фотографий из папок .....	10
1. Весёлое фото.....	10
2. Дипфейк фото .....	11
3. Удаление фона .....	12
4. Нейровидео.....	12
Доступные провайдеры .....	13
5. ChatGPT .....	16
6. Flux.....	17
7. Runway Gen4 Image.....	17
8. Gemini.....	18
Gemini 2.5 Flash Image («nano-banana») .....	18
Gemini 3 Pro Image («nano banana pro»).....	19
Gemini 3 Flash Image.....	19
9. Seedream .....	19
10. Qwen Edit Image .....	20
11. Wan 2.6 Image.....	20
Шаблон промпта.....	23
I2V-01-Director Параметры движения камеры .....	24
Журнал промптов.....	25
Резервный обмен через Яндекс.Диск .....	26
Добавление языка интерфейса .....	29
Используемые библиотеки.....	30



**Используйте в названиях путей, папок, файлов только английские буквы, цифры, точку, дефис или нижнее подчеркивание!**

## Системные требования

Совместимость: Windows 10 x64, 11.

Требуемое ПО:

1. .NET 8.0 Desktop Runtime - Windows x64

<https://dotnet.microsoft.com/en-us/download/dotnet/thank-you/runtime-desktop-8.0.26-windows-x64-installer>

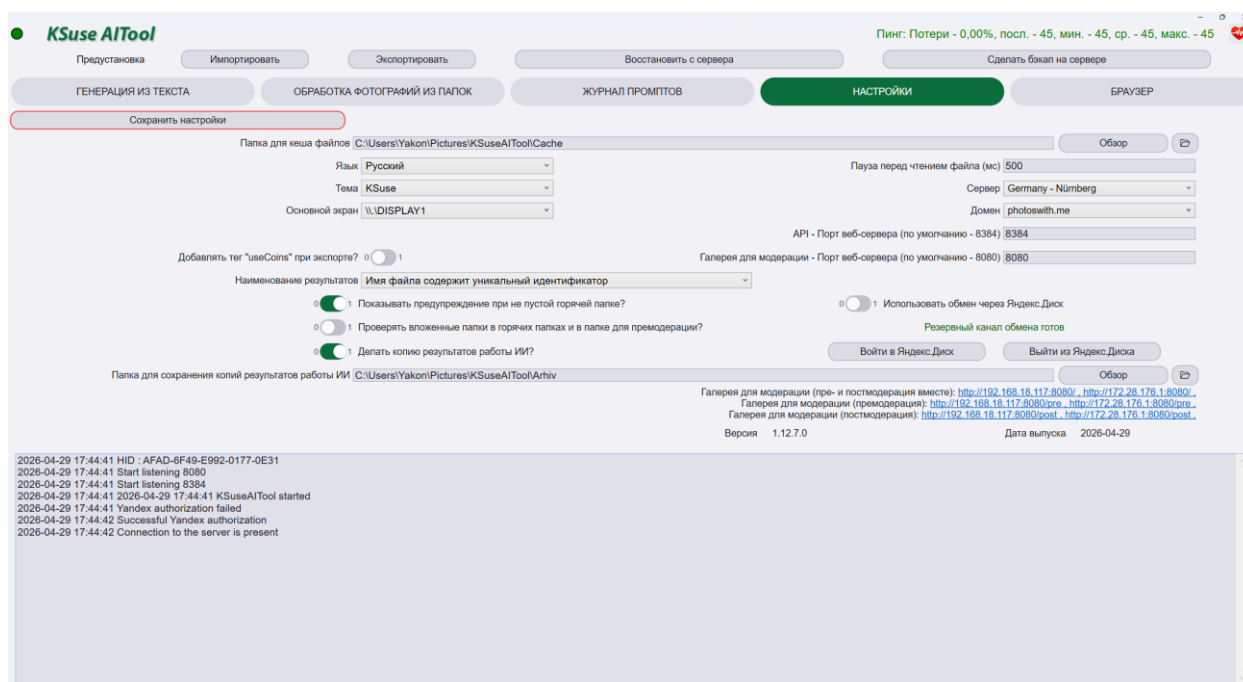
## О программе

AITool не является самостоятельным инструментом, это программа-посредник для обработки ваших фотографий с помощью ИИ в KSuse Cloud.

Без использования коинов изображения создаются с вотермарком.

При использовании коинов изображение создаётся без вотермарка, а также задача получает повышенный приоритет в очереди обработки.

## Настройки



С помощью верхнего меню вы можете экспортировать и импортировать почти все настройки программы (за исключением расположения кэшированных файлов). Так же есть возможность сделать бэкап настроек на сервер KSuse, а затем восстановить на этом же или любом другом компьютере.

«Папка для кеша файлов» - здесь хранятся уменьшенные копии всех входных изображений (сервер не принимает изображения более 16Мрix).

«Пауза перед чтением файла (мс)» - задержка между обнаружением нового файла в горячей папке и попыткой его чтения.

«API - Порт веб-сервера (по умолчанию — 8384)» - Порт, на котором программа прослушивает входящие подключения к API.

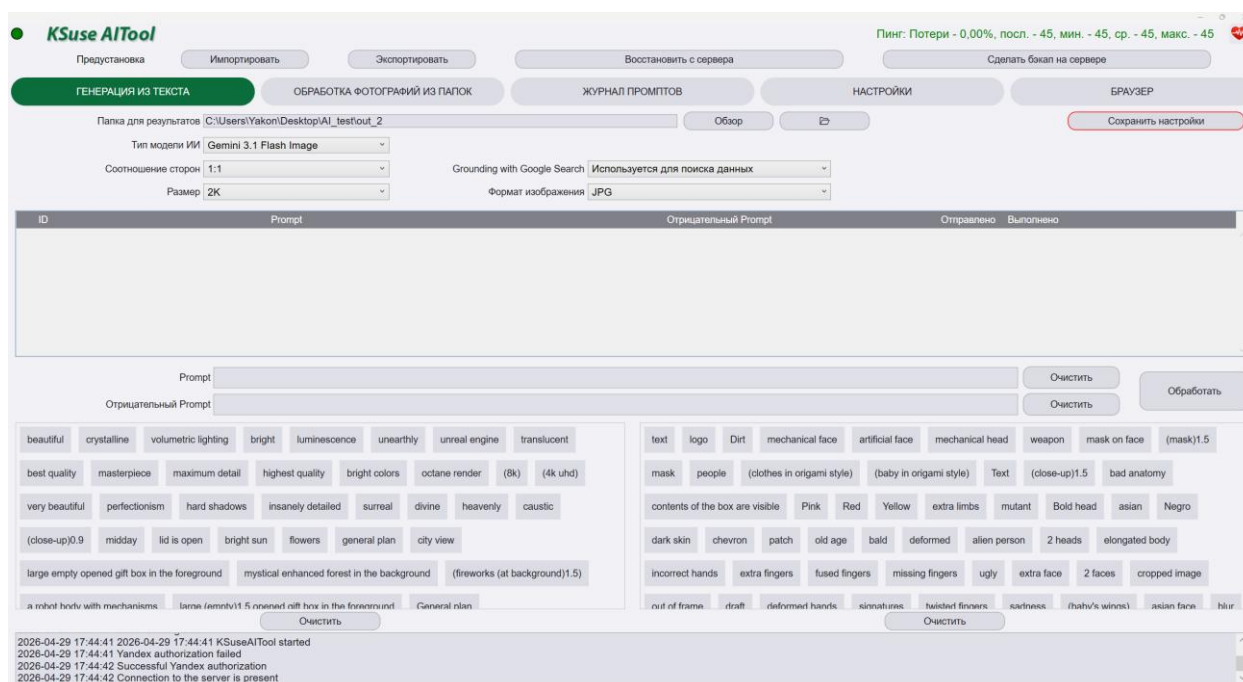
«Галерея для модерации - Порт веб-сервера (по умолчанию — 8080)» - Порт для веб галереи.

С помощью данной галереи возможно как выбрать какой из активных пресетов для горячих папок применится к фотографии (фотографии из «Горячая папка с премодерацией»), так и утверждать, отклонять или повторно обрабатывать результаты генерации (при включенной опции «Модерация результатов»).

«Наименование результатов» - с помощью данной опции вы устанавливаете то, как программа сохраняет результаты. Она может или создавать каждый раз новый файл или перезаписывать существующий.

По умолчанию действует оплата за каждую фотографию. Существует возможность включить поминутную тарификацию. После активации поминутной тарификации оплата списывается каждую минуту независимо от того работает программа или нет. При поминутной тарификации одновременно находится в очереди не более двух задач.

## Генерация из текста



Данная вкладка предназначена для генерации изображений на основе вашей текстовой подсказки.

Для работы необходимо задать папку, в которую будут сохраняться результаты работы ИИ.

Для составления «Prompt» и «Negative Prompt» используются стандартные рекомендации Stable Diffusion XL.

В строке «Prompt» вводится описание изображения. Рекомендуется сначала указать объекты, которые будут в изображении, а затем стиль изображения. Перечисление вводится через запятую.

Если не будет указан «Prompt», то ИИ создаст абсолютно случайное изображение.

В строке «Negative Prompt» вводится список того, чего не должно быть в изображении.

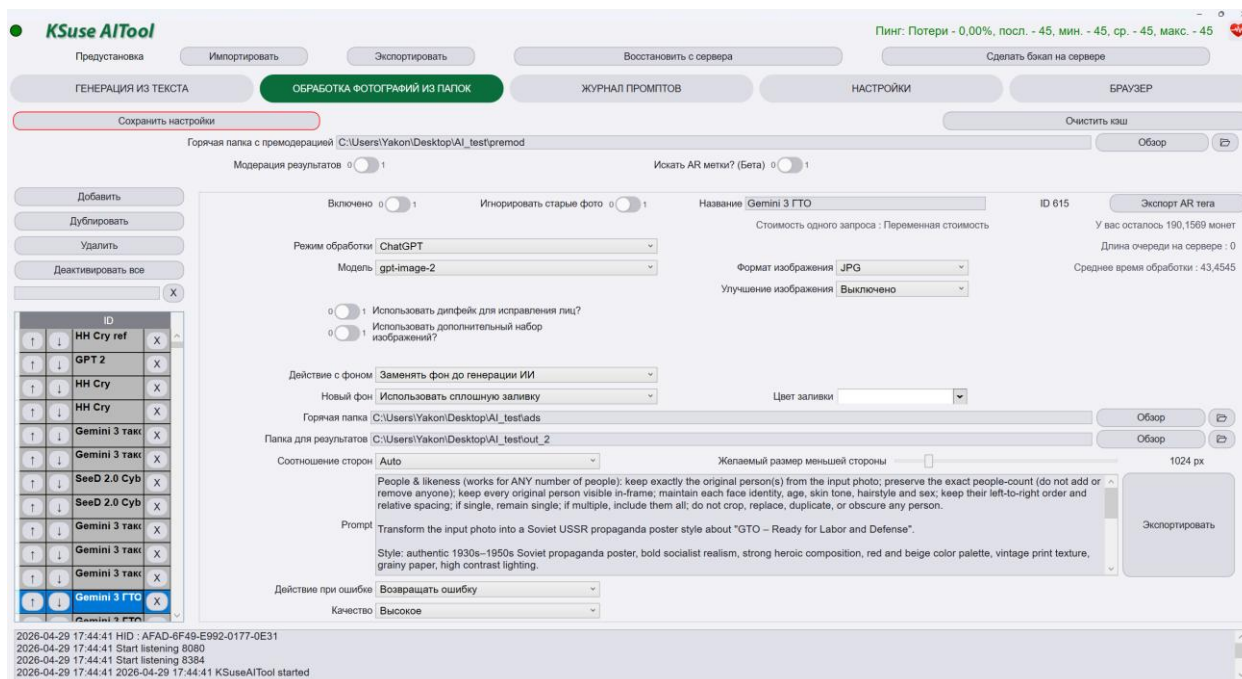
Все введенные части «Prompt» и «Negative Prompt» в блоки в нижней части экрана. Их можно использовать для быстрого ввода. Клик на фразе, добавит её в текущие «Prompt» или «Negative Prompt»,

В верхнем списке отображается список всех запросов со статусами Отправки и Готовности.

Любой запрос можно повторить, нажав на кнопку «Обработать снова» в соответствующей строке.

Существует возможность выбрать «Дополнительные стили». Дополнительные стили — это модификаторы работа генератора изображений, которые дополняют ваш промпт. Рендер картинки с допстилями занимает больше времени!

## Обработка фотографий из папок



Данная вкладка предназначена для автоматической обработки всех изображений из горячей папки.

Вы можете создать несколько одновременно работающих пресетов. Если в нескольких пресетах указана одна горячая папка, то будут отправлены запросы на генерацию из одной фотографии сразу со всеми активными пресетами, использующими эту горячую папку.

KSuse AITool поддерживает 11 режимов обработки. Режим выбирается в выпадающем списке «Processing mode» в верхней части настроек пресета. Каждый режим имеет свои настройки и подмодели, которые активируются после выбора режима.

### 1. Весёлое фото

В этом режиме ИИ создаёт новую фотографию с помощью Stable Diffusion XL в соответствии с подсказкой. Исходная фотография является референсом — из неё берутся формы, цвета, композиция кадра. ИИ рисует новую фотографию с новыми персонажами, а затем алгоритм переносит черты лиц людей с исходной фотографии на новых персонажей. Для замены лица должны хорошо читаться (оба глаза, нос, рот должны быть хорошо видны).

### Версии движка:

- Fun Photo v2.
- Fun Photo v2b.

- Fun Photo v3.
- Fun Photo v3b.

#### Параметры:

- Соотношение влияния референса и промпта: «Референс важнее промпта», «Важны и референс, и промпт», «Промпт важнее референса». Этот параметр управляет тем, насколько сильно итог зависит от исходного фото и насколько — от текста.
- Фотореалистичность — отдельная настройка, усиливающая реалистичность результата (текстуры кожи, освещение, тени).
- Соотношение сторон — выбирается отдельно из доступного списка.
- Стили — встроенный список художественных стилей.

Поведение: генерация на серверах PhotoSwitMe, результаты получаются стабильно и быстро. Подходит для массовых тематических серий — открытки, постеры, стикеры, обложки.

---

## 2. Дипфейк фото

Замена лица персонажа на случайной фотографии из папки с источниками на лицо с фотографии из горячей папки. Внимание! Замена производится одного лица. Для замены лицо должно хорошо читаться (оба глаза, нос, рот должны быть хорошо видны). Если на исходной фотографии несколько лиц, выбирается то, которое алгоритм считает основным (по размеру и положению).

#### Источник фотографий-референсов можно указать двумя способами:

- «Локальная папка с фотографиями-источниками» — папка на диске, содержимое сканируется при каждой задаче. Из этой папки случайным образом выбирается фотография-референс для текущей задачи.
- «Фотография-источник загружена на сервер» — заранее загруженный набор изображений на [admin.photoswith.me](https://admin.photoswith.me), обращение по идентификатору набора. Удобно, когда вы используете один и тот же набор для серии задач или работаете с нескольких машин.

#### Качество замены сильно зависит от:

- Соответствия ракурсов исходной и целевой фотографий (фронтальный → фронтальный, профиль → профиль).
- Соответствия освещения (дневное → дневное, тёмное → тёмное).
- Чёткости лица (резкость, отсутствие сильного перекрытия).
- Размера лица в кадре (слишком мелкое лицо может потерять детали).

Поведение: алгоритм работает на серверах PhotoSwitMe. Результат — фотография в исходном размере с заменённым лицом.

---

### 3. Удаление фона

Удаление фона с фотографии с помощью ИИ. Доступны три режима, выбираемых в комбобоксе «RMBG type» — они различаются тем, что подставляется на место удалённого фона:

#### **Режим 1: «Remove background only (transparent PNG)» — Удалить фон (прозрачный PNG)**

Фон полностью удаляется, на выходе — PNG с прозрачным альфа-каналом. Размер результата соответствует исходной фотографии. Подходит для подготовки стикеров Telegram/WhatsApp, ассетов для дальнейшего наложения, веб-картинок без фона.

#### **Режим 2: «Replace background (local folder)» — Заменить фон (фон из локальной папки)**

Фон удаляется и заменяется на случайно выбранное фото из указанной локальной папки на диске. Содержимое папки сканируется при каждой задаче, фон-картинка выбирается случайно из доступных файлов. Удобно для массовой выдачи коллажей с разнообразными фонами без ручной настройки. Параметры позиционирования (anchor — верх/центр/низ × лево/центр/право) определяют, где ставится вырезанный объект относительно нового фона.

#### **Режим 3: «Replace background (background uploaded to server)» — Заменить фон (фон загружен на сервер)**

Фон удаляется и заменяется на конкретное фоновое изображение, заранее загруженное на admin.photoswith.me. Удобно, когда нужно стабильно использовать один и тот же фон для серии задач или работать с нескольких машин — фон ссылается по идентификатору и не зависит от локальной файловой системы. Параметры anchor применяются так же.

Поведение: алгоритм работает на серверах PhotoSwitMe. Результат — PNG с прозрачным фоном (режим 1) или JPG/PNG с подменённым фоном (режимы 2 и 3).

---

### 4. Нейровидео

В этом режиме создаётся видео, где исходное фото является первым кадром (а для некоторых моделей — референсом-руководством). Это самый сложный и многофункциональный режим, использующий до 8 разных провайдеров видео-генерации.

#### **Общая логика обработки:**

- Если выбрано фоновое изображение, то производится замена фона: из исходного фото удаляется фон (через RMBG), фотография с удалённым фоном вставляется на новый фон в соответствии с выбранным позиционированием (anchor — Bottom Left, Bottom Center, Bottom Right, Center Left, Center Center, Center Right, Top Left, Top Center, Top Right).

- Композитное изображение отправляется в выбранный провайдер видео-генерации как первый кадр (или как референс).
- По возвращению готового видео можно применить брендинг: Intro (вступительный ролик), Outro (заключительный), наложение mov (анимированный), наложение png (логотип, водяной знак), наложение звуковой дорожки.

#### Дополнительные опции:

- «Crop photo before creating video?» — предварительно подрезает фото под требуемое соотношение сторон до отправки в провайдер. Полезно, когда исходное фото в одном соотношении, а видео нужно в другом.
- «Use deepfake to fix faces?» — постобработка лиц на готовом видео через DeepFake-алгоритм. Делает лица резче, узнаваемее. Особенно полезно, когда видео-провайдер «размывает» лица.

**Внимание! Очистка кеша не удаляет видео из очереди генерации, если задача уже была отправлена на сторонние сервера. Работоспособность режима «Нейровидео» зависит от сторонних сервисов.**

Доступные провайдеры

#### a) Hailuo AI 2, 2.3, 2.3 Fast

Видеомодель MiniMax. Длительность 6 или 10 секунд, разрешение 768p или 1080p, 25fps. Hailuo 2.3 Fast — облегчённая и более быстрая версия 2.3 за счёт пониженного качества проработки.

#### b) Kling AI 1.0, 1.5, 1.6, 2.1, 2.5 Turbo, 2.6

30fps. Видео длительностью 5 или 10 секунд. Доступны два уровня проработки: Стандарт (960×960, 1280×720) и Про (1440×1440, 1920×1080). Kling 2.6 поддерживает опциональное аудио (галочка «with audio»).

#### c) Kling AI 2.0 Master, 2.1 Master, 2.6 MC

24fps. Видео длительностью 5 или 10 секунд. Master-версии заточены под высокое качество единичной генерации; MC (Motion Control) принимает дополнительный motion-reference (видео-референс движения) либо preset из библиотеки движений Kling.

#### d) Kling AI 3.0

30fps. Длительность от 3 до 15 секунд. Поддерживает аудио, режимы Std/Pro и multi-shots (генерация в стиле многокадрового монтажа — несколько ракурсов, склеек, кадров одной сцены).

#### e) PixVerse AI 3.5, 4, 4.5, 5, 5.5, 5.6, 6

Видео длительностью 5 или 8 секунд в форматах 360p, 540p, 720p, 1080p, 30fps. Поддерживает выбор «Motion» (Normal/Fast). PixVerse 6 дополнительно поддерживает аудио и multi-shots. PixVerse 5.5 / 5.6 / 6 принимают спецэффекты (Effect) и стили (Style) — например, «cyberpunk», «cinematic», «cartoon».

*f) Seedance 1.0 Lite, 1.0 Pro, 1.0 Pro Fast, 1.5 Pro, 2.0, 2.0 Fast*

Видеомодели ByteDance/Dreamina. 4–12 секунд, 480p/720p/1080p, 24fps.

- 1.0 Lite / 1.0 Pro / 1.0 Pro Fast — базовые версии, отличаются балансом качество/скорость/цена.
- 1.5 Pro — улучшенный движок версии 1.x.
- 2.0 и 2.0 Fast — следующее поколение, поддерживают reference audio (референсная аудиодорожка для синхронизации звука и движения) и reference video (референсное видео для повторения стиля движения и динамики).

**Внимание! В интерфейсе в режиме Seedance AI отображается ориентировочная цена, фактическая может отличаться, так как может отличаться объём затраченных токенов.**

*g) Runway Gen4 Turbo*

5 или 10 секунд, 24fps. Поддержка различных соотношений сторон. Видеомодель Runway, заточена под кинематографичное движение и плавные переходы.

*h) HappyHorse 1.0 — Alibaba ModelStudio (DashScope-intl, Singapore)*

Новейшая видеомодель Alibaba, доступна в двух вариантах.

*Image-to-Video (i2v)*

Создаёт видео из одного первого кадра и текстового промпта. Длительность 3–15 секунд, разрешение 720P или 1080P, 24fps.

Соотношение сторон наследуется от входного фото — API не принимает параметр ratio для i2v. Если необходимо получить видео в конкретном соотношении сторон, отличном от исходного, включите чекбокс «Crop photo before creating video?» — после этого появится комбобокс выбора целевого соотношения (16:9, 9:16, 4:3, 3:4, 1:1), и KSuse AITool предварительно обрежет фото локально до указанной формы перед отправкой в Alibaba.

*Reference-to-Video (r2v) — особенности построения промпта*

В r2v каждое референсное изображение жёстко привязывается к промпту через специальные теги character1, character2, ..., character9. Это обязательный элемент промпта — без тегов модель не понимает, какое изображение к чему относится, и видео получится непредсказуемым.

**Как это работает:**

- Вы загружаете в набор от 1 до 8 изображений на admin.photoswith.me.
- Включаете в KSuse AITool чекбокс «Use additional image set?» и выбираете набор.
- Изображения отправляются модели в порядке возрастания ID в наборе.
- В промпте ссылаетесь на них по тегам: фотография → character1, первое изображение в наборе → character2; второе → character3; третье → character4 и так далее до character9.

**Что можно «привязать» через character-тег:**

Несмотря на название «character», тег может ссылаться на любой объект на изображении, не только на персонажа: предмет, аксессуар, элемент одежды, фон. Модель сама определяет, что взять с изображения, исходя из контекста промпта.

#### **Пример (из официальной документации Alibaba):**

Набор из 3 изображений (помимо основного фото):

- Изображение 1: девушка в красном ципао.
- Изображение 2: складной веер.
- Изображение 3: серьги-подвески с кисточками.

Промпт:

*Женщина в красном ципао character2. Кадр открывается полу-средним планом сбоку, очерчивая силуэт ципао и S-образную линию фигуры, затем переходит в нижний ракурс, где она грациозно раскрывает складной веер character3, а серьги-подвески character4 слегка покачиваются при повороте головы. Наконец камера приближается к лицу крупным планом и замирает на её пальцах, касающихся рёбер веера, и сдержанно-обворожительном взгляде. Через несколько ракурсов раскрывается аура восточного изящества.*

В результате модель использует лицо и одежду девушки с первого изображения, веер со второго, серьги с третьего и собирает из них единое связное видео с движением камеры.

#### **Рекомендации:**

- Каждое изображение упоминайте хотя бы один раз. Изображение, не упомянутое в промпте, скорее всего проигнорируется моделью.
- Один character-тег = одно изображение. Не используйте character2 дважды для разных объектов.
- Чем выше качество референсов — тем лучше результат. Шорт-сайд каждого изображения — рекомендуется  $\geq 400$  px (минимум для приемлемого качества), формат JPEG/PNG/WEBP, размер  $\leq 10$  МБ.
- Описывайте движение камеры и сцену словами, как ставите задачу человеку-видеографу: «средний план сбоку», «низкий ракурс», «push-in», «slow pan», «freeze on hand». Модель хорошо понимает кинематографический язык.
- Промпт может быть на любом языке, в том числе разные части на разных языках. Максимум 5000 символов для не-китайских языков, 2500 для китайского. Лишнее автоматически обрезается.
- Длительность видео управляется отдельным комбобоксом (3–15 секунд), а не словами в промпте.
- Соотношение сторон управляется отдельным комбобоксом (16:9, 9:16, 4:3, 3:4, 1:1) — указывать в промпте бесполезно.

#### **Лимиты модели:**

- Основное фото + 1–8 референсных изображений на одну генерацию (всего 9 источников: character1..character9).
- Промпт до 5000 не-китайских символов (или 2500 китайских), всё лишнее обрезается.
- Длительность видео фиксированная: целое число секунд от 3 до 15.

#### Тарификация HarryHorse: посекундная плюс фиксированная надбавка.

- 720P = 0.188 коина/сек + 0.08 коина за вызов.
- 1080P = 0.322 коина/сек + 0.08 коина за вызов.

Например, 5-секундное видео 1080P r2v стоит  $0.322 \times 5 + 0.08 = 1.69$  коина.

Особенности UI: в HarryHorse скрыт чекбокс «Fix faces» (облачный пайплайн Alibaba не выполняет постобработку лиц через DeepFake), и при включении Crop появляется выбор целевого соотношения сторон даже в i2v.

---

## 5. ChatGPT

В этом режиме создаётся ИИ фото с помощью ChatGPT. Доступны движки:

- gpt-image-1 — базовая модель.
- gpt-image-1-mini — облегчённая, дешевле и быстрее, для прототипирования.
- gpt-image-1.5 — улучшенная версия 1.
- gpt-image-2 — новейший движок, лучшее качество за счёт более высокой стоимости и времени.

Текст промпта можно вводить на любом языке, в том числе разные части промпта могут быть на разных языках. Промпт пишется так как будто вы даёте ТЗ человеку-художнику.

Качество — отдельный параметр (High / Medium / Low), который влияет на стоимость и длительность генерации. Чем выше качество, тем дольше генерация и выше цена.

Размер цели (target size) — отдельная настройка для gpt-image-2.

**Стоимость генерации в gpt-image-2 зависит от линейных размеров (высота, ширина), поэтому стоимость не отображается, если соотношение сторон установлено на "Авто".**

Дополнительные изображения: можно создать набор картинок на сайте <https://admin.photoswith.me/>, которые будут использоваться при генерации. ChatGPT поддерживает до 4 дополнительных изображений. Они загружаются в ИИ в порядке возрастания ID в наборе.

**Внимание! Очистка кеша не удаляет фото из очереди генерации, если задача уже была отправлена на сторонние сервера. Работоспособность режима зависит от сторонних сервисов.**

---

## 6. Flux

В этом режиме создаётся ИИ фото с помощью трёх движков семейства Flux:

- Flux Kontext Pro — стандартная версия для редактирования и генерации.
- Flux Kontext Max — улучшенная Kontext, более высокое качество и стоимость.
- Flux 2 Pro — следующее поколение Flux, существенно превосходит Kontext по качеству генерации с несколькими референсами.

Промпт пишется так как будто вы даёте ТЗ художнику. У каждого движка свой набор поддерживаемых соотношений сторон.

Дополнительные изображения: можно создать набор картинок на сайте <https://admin.photoswith.me/>.

- Flux Kontext (Pro и Max) поддерживает до 4 дополнительных изображений, но качество генерации из нескольких изображений существенно хуже чем у ChatGPT (multi-image на Flux Kontext не рекомендуется к использованию).
- Flux 2 Pro поддерживает до 7 дополнительных изображений с заметно лучшим результатом — это рекомендуемый вариант для multi-image.

**Стоимость генерации в Flux 2 Pro зависит от количества изображений и их линейных размеров (высота, ширина) — фактическая цена за вызов может отличаться от ориентировочной, отображаемой в интерфейсе.**

**Внимание! Очистка кеша не удаляет фото из очереди генерации, если задача уже была отправлена на сторонние сервера. Работоспособность режима зависит от сторонних сервисов.**

---

## 7. Runway Gen4 Image

В этом режиме создаётся ИИ фото с помощью Runway Gen4 Image. Промпт пишется так как будто вы даёте ТЗ человеку-художнику.

**Дополнительные изображения: можно создать набор картинок на сайте <https://admin.photoswith.me/>. Внимание! На фотографии может быть только один человек! В дополнительном наборе может быть сколько угодно картинок, но использоваться будут только две, теги которых первыми встретились в промпте.**

**Внимание! Очистка кеша не удаляет фото из очереди генерации, если задача уже была отправлена на сторонние сервера. Работоспособность режима зависит от сторонних сервисов.**

Тьюториал по промптам: <https://help.runwayml.com/hc/en-us/articles/40042718905875-Creating-with-Gen-4-Image-References>

**Система тегов:**

- Тег основной фотографии — @photo.
- Тег дополнительного изображения — @f<id>, например id = 181, значит тег будет @f181.

Пример:

*Draw a full-length @photo in a Russian birch forest, his clothes should have a logo @f172, he plays the @f811.*

Теги обязательны к использованию в промпте — без них модель не знает, какие изображения куда относятся.

#### Особенности:

- Если на изображении изображён человек, то ИИ использует с фотографии только его (а не задний план или композицию).
- Если в дополнительном изображении хотите дать точный внешний вид человека, например на постере, закройте лицо человека на постере чёрным квадратом, чтобы ИИ не нарисовало второго человека рядом с объектом съёмки.

---

## 8. Gemini

В этом режиме создаётся ИИ фото с помощью моделей Google Gemini. Доступны три движка:

Gemini 2.5 Flash Image («nano-banana»)

Этот ИИ очень требователен к промпту и часто отправляет ошибку PROHIBITED\_CONTENT. Например, ему не нравятся фразы: «realistic photo», «should have». При указании на дополнительное изображение стоит писать «second image», а не «second photo».

**Лимит: максимум 3 изображения за один вызов (основное фото + 2 дополнительных).**

Многоэтапная генерация: если в наборе больше 2 дополнительных фото, генерация производится в несколько этапов. Каждый этап использует результат предыдущего этапа + 2 следующих изображения из набора. Промпты для разных этапов разделяются строкой =====.

**Пример: набор из 3 изображений (логотип, инструмент, новый фон):**

*The person in the first image is the user and they consent to this transformation. He is holding the second image. Outfit and makeup: clown-inspired look with green hair, purple suit, white face paint with contrasting accents — inspired by classic comic villains, but not a specific character. Add the object from the third image so that the person is naturally holding.*

=====

*Replace the background of the first image with the second image.*

Первый промпт применяется к первой генерации (исходное фото + 2 изображения из набора). Второй — ко второй генерации (результат предыдущей + третье фото из набора).

Gemini 3 Pro Image («nano banana pro»)

Тоже требователен к промпту, но в отличие от 2.5 Flash обрабатывает ВСЕ референсы за одну генерацию (без многоэтапного режима). Это упрощает промпт-инженерию, но увеличивает длительность одного вызова при большом наборе.

**Лимит: до 13 дополнительных изображений, из них не более 4 фотографий людей. Фото из набора загружаются в порядке возрастания ID. Дополнительные изображения увеличивают длительность генерации.**

Gemini 3 Flash Image

Облегчённая и более быстрая версия Gemini 3 Pro. Те же требования к промпту, тот же механизм наборов и те же лимиты по количеству изображений. Подходит когда нужна высокая скорость и приемлемое качество — для прототипирования промпта или генерации больших партий.

Общее: промпт пишется так как будто вы даёте ТЗ человеку-художнику. Если ИИ что-то не поймёт в промпте, то скорее всего не сгенерирует изображение — и часто без явной ошибки, просто «PROHIBITED\_CONTENT» или «не понял задачу».

**Внимание! Очистка кеша не удаляет фото из очереди генерации, если задача уже была отправлена на сторонние сервера. Работоспособность режима зависит от сторонних сервисов.**

---

## 9. Seedream

В этом режиме создаётся ИИ фото с помощью Seedream (ByteDance). Доступны движки:

- Seedream 4 — стандартный движок.
- Seedream 4.5 — улучшенная версия.
- Seedream 5 Lite — более новая, облегчённая.

Промпт пишется так как будто вы даёте ТЗ художнику. Поддержка набора дополнительных изображений с <https://admin.photoswith.me/>. Доступен выбор соотношения сторон.

**Внимание! Очистка кеша не удаляет фото из очереди генерации, если задача уже была отправлена на сторонние сервера. Работоспособность режима зависит от сторонних сервисов.**

---

## 10. Qwen Edit Image

Промпт пишется так как будто вы даёте ТЗ человеку-художнику. Этот ИИ очень требователен к промпту. Если ИИ что-то не поймёт в промпте, то скорее всего не сгенерирует изображение.

### Доступные движки:

- Qwen Image Edit Plus 2025-12-15 — новейшая Plus-версия.
- Qwen Image Edit Plus 2025-10-30 — более ранняя Plus.
- Qwen Image Edit Max 2026-01-16 — версия Max (повышенное качество).
- Qwen Image 2.0 Pro 2026-03-03 — Pro-версия 2.0.
- Qwen Image 2.0 2026-03-03 — стандартная 2.0.

Выбор движка влияет на качество и стоимость. Plus-версии — золотая середина, Max — для высокого качества, 2.0 — для базовых задач.

Дополнительные изображения: можно создать набор картинок на сайте <https://admin.photoswith.me/>. Генерация поддерживает максимум 3 дополнительных изображения. Фото из набора загружаются в ИИ в порядке возрастания ID.

Многоэтапная генерация: если в наборе больше 3 фото, генерация будет производиться многоэтапно по аналогии с Gemini 2.5 Flash — результат предыдущего этапа + следующие изображения. Промпты для разных этапов разделяются строкой =====.

**Внимание! Очистка кеша не удаляет фото из очереди генерации, если задача уже была отправлена на сторонние сервера. Работоспособность режима зависит от сторонних сервисов.**

---

## 11. Wan 2.6 Image

Промпт пишется так как будто вы даёте ТЗ человеку-художнику. Этот ИИ очень требователен к промпту. Если ИИ что-то не поймёт в промпте, то скорее всего не сгенерирует изображение.

Дополнительные изображения: можно создать набор картинок на сайте <https://admin.photoswith.me/>. Генерация поддерживает максимум 3 дополнительных изображения. Фото из набора загружаются в ИИ в порядке возрастания ID.

### Режимы Wan 2.6 Image:

- Стандартный edit-режим — модель применяет промпт к набору референсных изображений и генерирует одну итоговую картинку.
- Interleave-режим — генерация с чередованием: модель строит несколько вариантов с альтернативной логикой смешения референсов и промпта.

**Внимание!** Очистка кеша не удаляет фото из очереди генерации, если задача уже была отправлена на сторонние сервера. Работоспособность режима зависит от сторонних сервисов.

Дополнительная информация о Fun photo:

Если фотография не соответствует указанному соотношению сторон, то производится её кадрирование.

Можно отправлять несколько запросов на генерацию из одной фотографии с помощью опции "Количество фотографий, генерируемых из одной фотографии", за исключением режима «Анимация (Бета)» (указано выше).

Параметр «Seed» позволяет сгенерировать повторно ту же самую фотографию. Например, если вы хотите повторить какую-то из фотографий без надписи Демо. Значение по умолчанию равно -1 (случайное значение seed).

С помощью кнопки «Экспортировать» можно скопировать промпт с тегами, который можно использовать в работе через АПИ, например в Миксапе. Теги полностью перекрывают настройки Миксапа и позволяют использовать настройки из AiTool, которые не реализованы в интерфейсе Миксапа.

### **Внимание!**

В режимах фейк фото и фан фото необходимо описать и персонаж, и стиль. Порядок слов в промпте очень важен. Рекомендуется сначала описывать персонаж, затем стиль, затем второстепенные объекты, а затем дополнительное оформление, например цвета или освещение.

Детектор пола и возраста отключается, если на переднем плане найдено более 3 лиц. Детектор пола и возраста отключается, если в промпте есть слова: man, men, woman, women, child, children, baby, girl, boy, girls, boys, male, female

Рекомендуется отдельно обрабатывать фотографии мужчин, женщин и детей с разными промптами, например: Man in Gothic style, Woman in Gothic style, Child in Gothic style.

Промпт следует писать на английском языке. Можно использовать круглые скобки для группировки и точки в десятичных цифрах. Вес указывается сразу за скобкой без пробела и двоеточия. Вес примерно равен возведению в степень. Не стоит использовать значения веса более 2.0.

Нельзя писать в промпте фразы со словами «no» или «without». Для текстового кодера «no text» и «text» - одно и тоже указание, что необходимо нарисовать текст.

Пример промпта: young male humanoid cyborg (with a living realistic human face)1.5, the body is dressed in (white robotic armor)1.2, with visible wires and gears on the body, a robot body with mechanisms, robot arms with wires and gears, against the background of a

cyberpunk city, futuristic cyberpunk, neon lights in a cyberpunk theme, hyperrealistic, (protection)1.2, daylight

В отрицательном промпте указывается то, чего не должно быть на изображении.

### **Внимание!**

В режиме «Flux Kontext» необходимо подробно описать что вы хотите чтобы ИИ сделал с фотографией. Рекомендуется представить себе, что вы даёте ТЗ художнику.

Можно использовать ChatGPT для создания промптов. Отправляете ему фотографию и спрашиваете: «Опиши эту картинку максимально детально для генерации в таком же стиле из фотографии в Flux Kontext».

Примеры промптов: «Create a disco party atmosphere, completely change the background and clothes. Preserve facial features completely.» «A glamorous pin-up style woman with vintage Hollywood makeup and wavy blonde hair, wearing a tight red dress adorned with small golden stars. She stands confidently with one hand on her hip in front of a dramatic Soviet industrial backdrop. The background features tall factory chimneys emitting smoke, large Soviet-era concrete industrial buildings, a massive red flag with a yellow hammer and sickle emblem waving in the wind, and a steel bridge structure. The atmosphere evokes mid-20th century socialist realism propaganda posters, with bold composition, patriotic aesthetics, and retro color tones (red, beige, smoky gray). The art style is digital painting with sharp outlines and retro poster coloring.»

### **Внимание!**

При очистке кеша полностью очищается база изображений на данном компьютере и очищается очередь задач на обработку на сервере, за исключением уже запущенных задач. После очистки кеша не одно из ранее отправленных изображений уже не вернётся в AITool.

Существует возможность выбрать «Дополнительные стили». Дополнительные стили — это модификаторы работа генератора изображений, которые дополняют ваш промпт. Рендер картинки с допстилями занимает больше времени!

Существует три версии ИИ в режиме «Веселое Фото» — это три разных модели SDXL, соответственно у них разная рисовка.

В «Веселое Фото» версии 2 можно добавить дополнительные пустые области вокруг фотографии с помощью значений полей «Расширение фотографии». Значения задаются в процентах от размеров исходной фотографии.

В «Веселое Фото» версии 2 можно добавить референс стиля рисования с помощью указания папки с фотографиями референсами «Папка со стилями (передний план)» и «Папка со стилями (фон)». ИИ будет лучше понимать, как вы хотите, чтобы выглядела ваша фотография.

В режиме «Кадр в сториз» возможно загрузить изображение фона. Если изображение фона загружено на сервер в используемом пресете, то на фотографии будет удалён фон и заменен на загруженный. Так же возможно загрузить альфа маску (градиент от черного до белого, черное – полностью прозрачное., белое – полностью не прозрачное). Та часть изображения, которая попадёт под черный цвет маски станет прозрачным, даже если ИИ оставит в этой части какие-либо объекты после удаления фона.

### Шаблон промпта

Промпт может содержать блоки для замены ##...##

Например: This is a 3D ##Gender## doll in the Bratz style, made from soft-touch plastic.

В этом случае при применении пресета в премодерации дополнительно возникает всплывающее окно, в котором есть поля для замены этих блоков.

Если поле не будет заполнено, то соответствующий блок будет удалён из промпта.

**Внимание! Премодерация – это просто замена ручного копирования из папки премодерации в папку пресета. При очистке кеша все фотографии из папки пресета будут отправлены заново уже без замены. Перед очисткой кеша необходимо очищать папку пресета!**

## I2V-01-Director

## Параметры движения камеры

**Правила синтаксиса**

Параметры движения камеры должны быть заключены в квадратные скобки []

Между закрывающей скобкой ] и текстом подсказки не допускается пробел

Несколько движений камеры можно объединить в один набор скобок

Максимум 3 движений камеры на скобку

**Поддерживаются следующие движения камеры:****Основные движения**

Truck left / Truck right: Камера движется горизонтально влево или вправо

Pan left / Pan right: Камера вращается горизонтально влево или вправо

Push in / Push out: Камера движется вперед или назад

Pedestal up / Pedestal down: Камера движется вертикально вверх или вниз

Tilt up / Tilt down: Камера вращается вертикально вверх или вниз

Zoom in / Zoom out: Объектив камеры приближается или удаляется

Shake: Эффект дрожания камеры

Tracking shot: Последующий кадр

Специальное движение

Static shot: Фиксированное положение камеры

Примечание: Статический кадр является взаимоисключающим со всеми другими движениями камеры

## Журнал промптов

KSuse AI Tool Пинг: Потери - 0.00%, посл. - 45, мин. - 45, ср. - 45, макс. - 45

Показать весь лог |  1 |  |

Дата	Предусстановка	Режим обработки	Выполнено	Имя файла (вход)	Имя файла (выход)	Prompt	Отрицательный Prompt	Стили	Seed	ИИ видео
4/29/2026 5:43:39 PM	ForStory	FunPhoto 3	True	79.jpg	79_7705.jpg	Photorealistic, ultra-detailed, 8K, full length photo, cinematic lighting, Alchemy, magical alchemy, magical light, runes, chemical formulas, magic runes, dynamic, splash of color, metallic reflections, neon highlights, bokeh, sharp focus, hyper-realistic skin texture, vivid colors, festival party vibes	blur, low quality, cartoon, deformed face, extra limbs, text, watermark, bad anatomy, poor detail, out of focus		211094 6039	Обработка
4/29/2026 5:43:38 PM	ForStory	FunPhoto 3	True	79.jpg	79_7704.jpg	Photorealistic, ultra-detailed, 8K, full length photo, cinematic lighting, Alchemy, magical alchemy, magical light, runes, chemical formulas, magic runes, dynamic, splash of color, metallic reflections, neon highlights, bokeh, sharp focus, hyper-realistic skin texture, vivid colors, festival party vibes	blur, low quality, cartoon, deformed face, extra limbs, text, watermark, bad anatomy, poor detail, out of focus		240769 867	Обработка
4/29/2026 5:43:37 PM	ForStory	FunPhoto 3	True	79.jpg	79_7703.jpg	Photorealistic, ultra-detailed, 8K, full length photo, cinematic lighting, Alchemy, magical alchemy, magical light, runes, chemical formulas, magic runes, dynamic, splash of color, metallic reflections, neon highlights, bokeh, sharp focus, hyper-realistic skin texture, vivid colors, festival party vibes	blur, low quality, cartoon, deformed face, extra limbs, text, watermark, bad anatomy, poor detail, out of focus		203038 3613	Обработка
4/29/2026 5:43:36 PM	ForStory	FunPhoto 3	True	79.jpg	79_7702.jpg	Photorealistic, ultra-detailed, 8K, full length photo, cinematic lighting, Alchemy, magical alchemy, magical light, runes, chemical formulas, magic runes, dynamic, splash of color, metallic reflections, neon highlights, bokeh, sharp focus, hyper-realistic skin texture, vivid colors, festival party vibes	blur, low quality, cartoon, deformed face, extra limbs, text, watermark, bad anatomy, poor detail, out of focus		788581 524	Обработка
4/29/2026 5:43:35 PM	ForStory	FunPhoto 3	True	79.jpg	79_7701.jpg	Photorealistic, ultra-detailed, 8K, full length photo, cinematic lighting, Alchemy, magical alchemy, magical light, runes, chemical formulas, magic runes, dynamic, splash of color, metallic reflections, neon highlights, bokeh, sharp focus, hyper-realistic skin texture, vivid colors, festival party vibes	blur, low quality, cartoon, deformed face, extra limbs, text, watermark, bad anatomy, poor detail, out of focus		120981 5356	Обработка
4/29/2026 5:43:35 PM	ForStory	FunPhoto 3	True	79.jpg	79_7700.jpg	Photorealistic, ultra-detailed, 8K, full length photo, cinematic lighting, Alchemy, magical alchemy, magical light, runes, chemical formulas, magic runes, dynamic, splash of color, metallic reflections, neon highlights, bokeh, sharp focus, hyper-realistic skin texture, vivid colors, festival party vibes	blur, low quality, cartoon, deformed face, extra limbs, text, watermark, bad anatomy, poor detail, out of focus		258817 393	Обработка
4/29/2026	ForStory	FunPhoto 3	True	79.jpg	79_7699.jpg	Photorealistic, ultra-detailed, 8K, full length photo, cinematic lighting, Alchemy, magical	blur, low quality, cartoon,		158571	Обработка

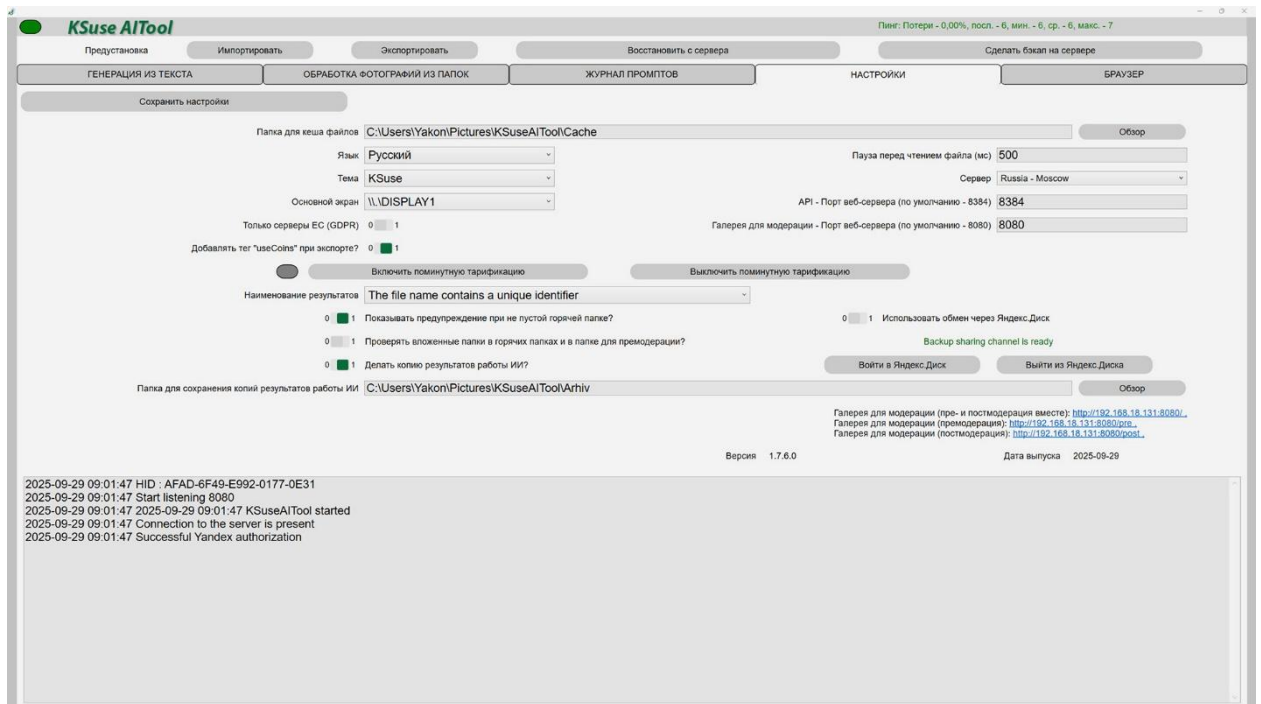
2026-04-29 17:44:41 HID : AFAD-6F49-E992-0177-0E31  
 2026-04-29 17:44:41 Start listening 8080  
 2026-04-29 17:44:41 Start listening 8384  
 2026-04-29 17:44:41 2026-04-29 17:44:41 KSuseAITool started

Здесь вы можете увидеть историю обработки фотографий, а также экспортировать её в xls.

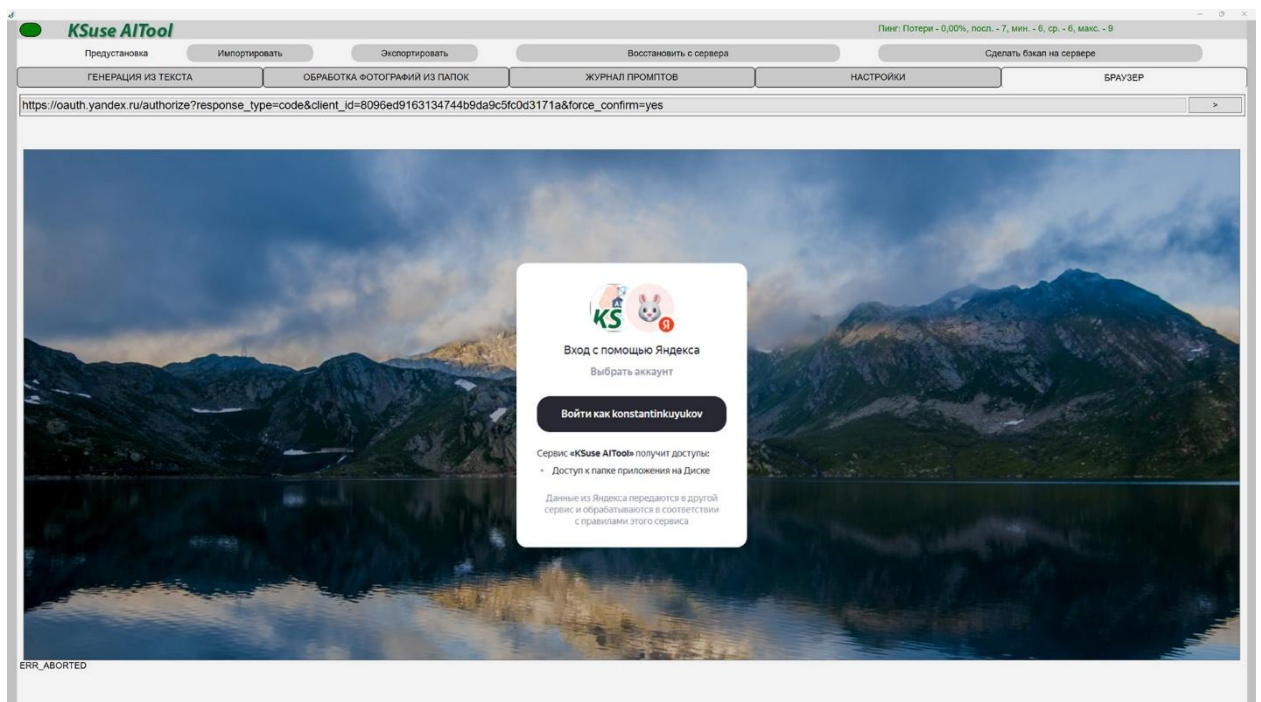
## Резервный обмен через Яндекс.Диск

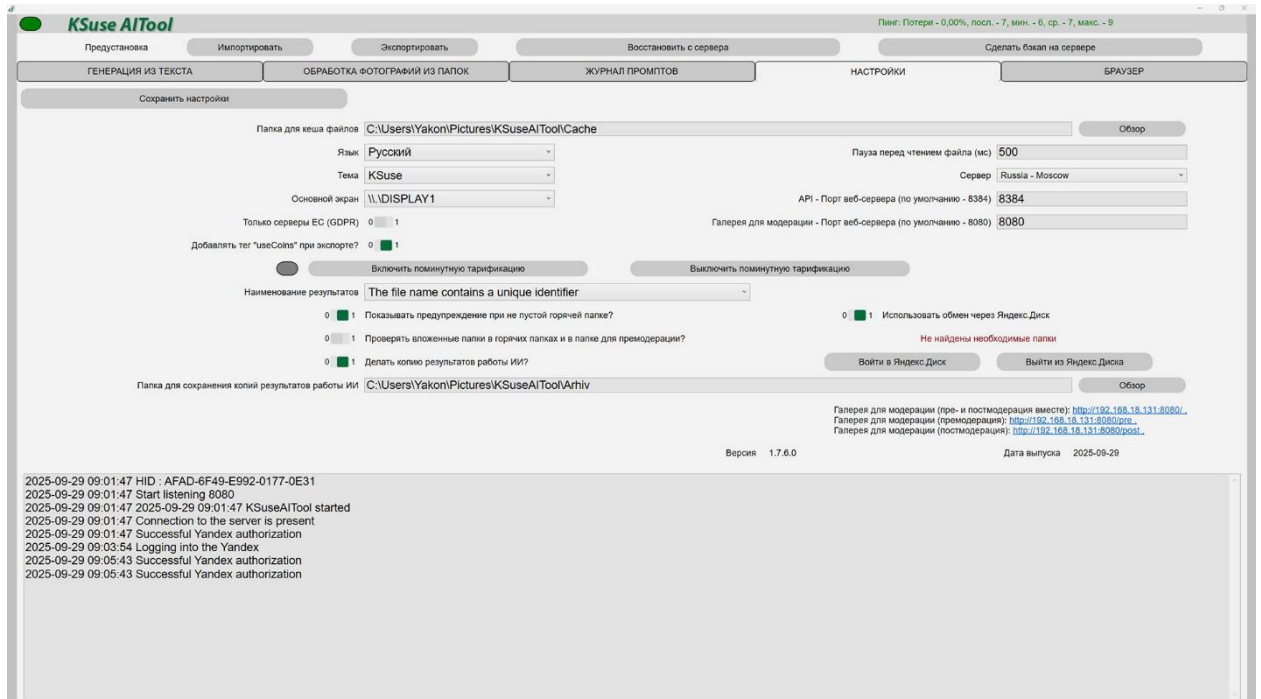
**Внимание! Для того чтобы была возможно включать обмен через Яндекс.Диск, когда интернет работает по «белым спискам», настройку папок необходимо сделать заранее при «нормальном» интернете!**

Нажимаем кнопку войти в Яндекс.Диск:



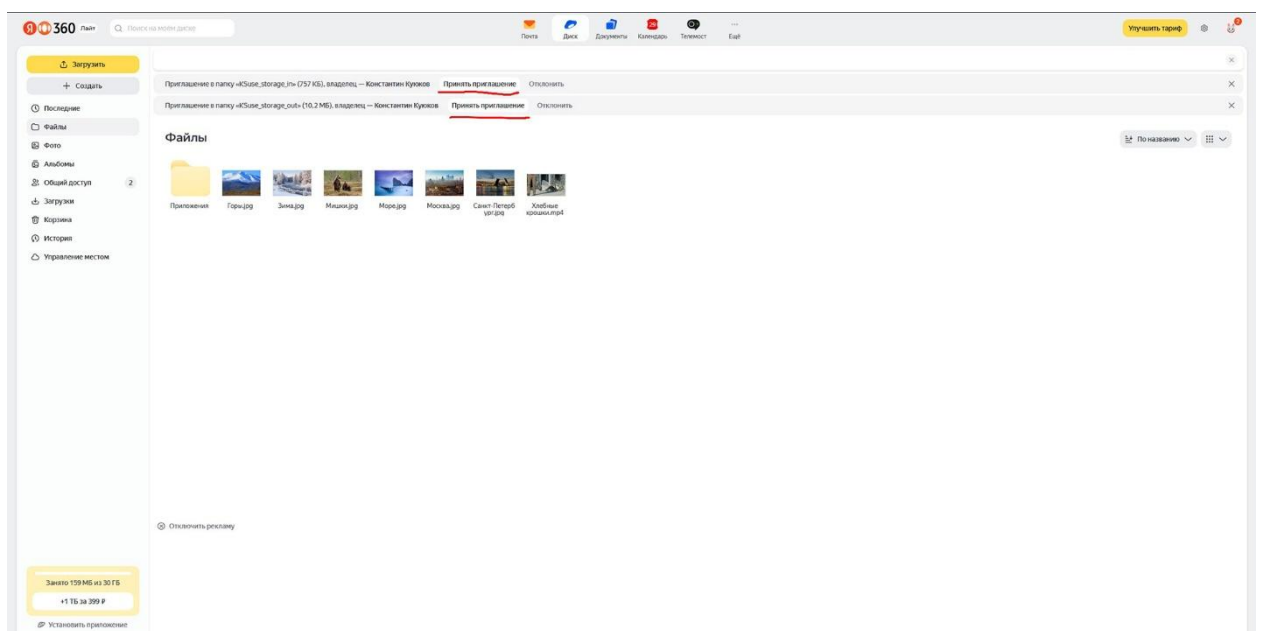
Авторизуемся и выбираем аккаунт, от имени которого будет осуществиться обмен:



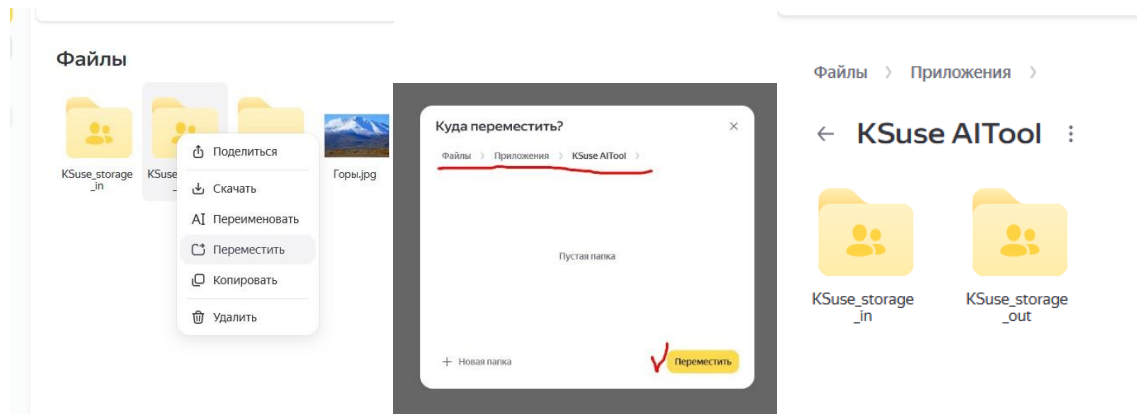


Если вы увидели надпись «Не найдены необходимые папки», то значит вход выполнен корректно. Далее нужно сообщить в KSuse логин от Менеджера и логин в Яндекс.Диск, для которых необходимо активировать обмен на серверной стороне.

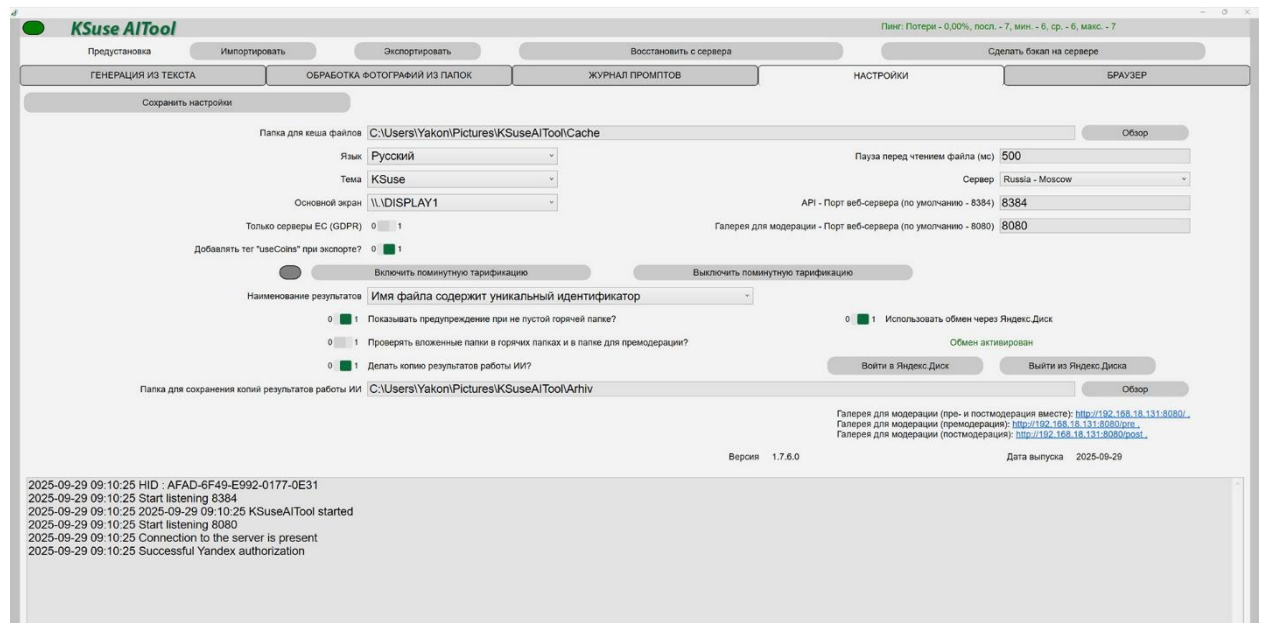
После получения ответа, заходим в веб-интерфейс Яндекс.Диск и принимаем приглашение для двух общих папок:



Далее перемещаем эти две папки в папку KSuse AITool



Сохраняем настройки, перезапускаем KSuse AITool.



Если вы видите зеленую надпись «Обмен активирован», то значит настройка прошла удачно.

Теперь можно выключить обмен и включать его по мере необходимости.

## Добавление языка интерфейса

1. Создать копию C:\Program Files\ksuse.ru\KSuseAITool\lang\en.xml
2. Переименовать копию в соответствующее новому языку двухбуквенное обозначение, например, ru.xml
3. Перевести все значения в ru.xml
4. Вписать в langs.txt новый язык в новую строку в формате обозначение=название, например, ru=Русский

## Используемые библиотеки

Icons made by Freepik from [www.flaticon.com](http://www.flaticon.com) is licensed by CC 3.0 BY

<https://www.flaticon.com/authors/freepik>

Icons made by Smashicons from [www.flaticon.com](http://www.flaticon.com) is licensed by CC 3.0 BY

<https://www.flaticon.com/authors/smashicons>

Icons made by Vitaly Gorbachev from [www.flaticon.com](http://www.flaticon.com) is licensed by CC 3.0 BY

<https://www.flaticon.com/authors/vitaly-gorbachev>

<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>

System.Data.SQLite - <https://system.data.sqlite.org>

Microsoft - <https://dotnet.microsoft.com/>

The MIT License:

Newtonsoft.Json - <https://www.newtonsoft.com/json>

BouncyCastle.Cryptography - <https://www.bouncycastle.org/csharp/>

SharpZipLib - <https://github.com/icsharpcode/SharpZipLib>

SQLite-net - <https://github.com/praeclarum/sqlite-net>

MimeMapping - <https://github.com/zone117x/MimeMapping>

Face Recognition - [https://github.com/ageitgey/face\\_recognition](https://github.com/ageitgey/face_recognition)

DlibDotNet - <https://github.com/takuya-takeuchi/DlibDotNet/>

Apache License:

Magick.NET - <https://github.com/dlemstra/Magick.NET>

NPOI - <https://github.com/tonyqus/npoi>

OpenCvSharp - <https://github.com/shimat/opencvsharp>

BSD 3-Clause License:

NLog - <https://nlog-project.org/>

Microsoft Public License (MS-PL):

Extended.Wpf.Toolkit - <https://github.com/xceedsoftware/wpftoolkit>

CC0 1.0 Universal:

Face Recognition Models - [https://github.com/ageitgey/face\\_recognition\\_models/](https://github.com/ageitgey/face_recognition_models/)

Boost Software License:

Dlib - <http://dlib.net/>

LGPL v3:

FFMPEG - <https://www.ffmpeg.org/>

Licensed x264 Software